Tester til del 4 sin modul

1. knappeklikk
2. sjekke at eventlistner på knappen avfyres ved å bruke console.log
3. console.log for å sjekke at poengsum er riktig beregnet
4. resultattabell
5. sjekke at verdiene har riktig datatype, skal være float
6. oppgi lave dommer poeng på en hopper og høye på en annen for å sjekke at tabellen blir automatisk oppdatert med hopper med størst poengsum på toppen
7. for å sjekke at noen med like poeng får samme plassnummer kan vi manuelt legge inn top hoppere i arrayen som tabellen lages ut ifra, for så å se at disse får samme plassplasering f.eks 2 plass til hopper 1 og 2 plass til hopper 2 også.
8. Legge til flere hoppere uten å laste inn siden på nytt slik at vi ser at tabellen oppdateres på riktig måte uten feil.